



## JUDO CLUB DAMPIERRE LES BOIS

Affiliation FFJDA : 0925167.0 / N°APS : ET000581

34Ter, rue de Dampierre - 25460 ETUPES

03.81.34.55.84 / 06.26.46.62.00

Adresse site du club : <http://jcdampierreslesbois.sportsregions.fr/>

### Nouvelles règles d'arbitrage 2017

**Précisions suite au séminaire de Bakou 2017 :** Le but de ces modifications est de rendre le judo plus attractif, plus compréhensible du spectateur lambda, sans en dénaturer son esprit.

- **Date de mise en application :** à partir du 13/02/2017 pour toutes les compétitions et animations.
- **Durée des combats :** 4 minutes pour les hommes et les femmes
- **Avantages :**
  - o Le Waza Ari englobe le Yuko qui disparaît
  - o Osae Komi : Waza ari = 10 secondes, Ippon = 20 secondes
  - o Les Waza Ari ne se cumulent plus => Disparition du Waza ari awasete Ippon (en Tachy waza et en Ne waza).
- **Golden score :**
  - o Sur le temps de combat réglementaire, les pénalités ne décident pas de la victoire ; si les valeurs techniques (waza) sont à égalité, il y a golden score avec conservation du tableau de marque.
  - o Pendant le golden score, la première technique validée ou la différence de Shido arrête le combat et permet de désigner le vainqueur.
  - o Exemple :

	Ippon	WA	Shido
Blanc		1	1
Bleu		1	
Temps	0.00		

*Fin du combat => GS*

	Ippon	WA	Shido
		1	1
		1	1
	GS 1.24		

*Shido bleu, le combat continue*

	Ippon	WA	Shido
		1	1
		1	2
	GS 1.52		

*2<sup>ème</sup> shido bleu, victoire blanc*

- **Pénalités :**
  - o Il y a désormais 3 Shido au lieu de 4 précédemment ; le 3<sup>ème</sup> Shido donne Hansoku Make et doit être attribué à l'unanimité des 3 arbitres en France (Pour la FIJ c'est à la majorité).
- **Kumi kata :**
  - o Afin de limiter le nombre de cas de Shido, toutes sortes de saisie sont acceptées dans la mesure d'un judo positif avec préparation et attaque.
  - o La saisie fondamentale permet un temps de préparation d'attaque d'environ 45 secondes.
  - o Les saisies non conventionnelles (pistolet, ourlet, croisée, unilatérale et ceinture) sont permises avec un temps de préparation et d'attaque d'environ 5 secondes. Les doigts à l'intérieur de la manche restent sanctionnés. Toutes les positions ou saisies prises dans un but de blocage sont sanctionnées.
  - o Saisie sous la ceinture : que ce soit le pantalon ou le bas de la veste maintenue par la ceinture = la première fois Shido, la seconde Hansoku Make.
  - o Si le bas de la veste n'est pas maintenu par la ceinture, pas de sanction pour les saisies de la veste.

- En cas de défense sous la ceinture d'Uke lors d'une projection, Ippon sera annoncé sans attribution de Shido. En cas de Waza Ari, Shido doit être également annoncé (ou Handsoku Make si c'est la 2<sup>ème</sup> fois).
  - Technique de l'ours :
    - Tori doit avoir installé une saisie au préalable, sinon Matte + Shido.
    - Si Uke reprend l'initiative et projette son adversaire, la valeur doit être annoncée.
- **Actions contraires à l'esprit du judo** : pénalisé par Handsoku Make
- **Sécurité** :
- Toute action de Uke pour éviter la chute sur le dos par un mouvement mettant en danger la tête, le cou ou la colonne vertébrale (ponts) sera sanctionnée par Handsoku Make.
  - Afin de ne pas donner le mauvais exemple aux jeunes judokas, la chute en arrière sur les 2 coudes donne Waza Ari.
  - Waki Gatame : toutes techniques exécutées notamment sur les formes de Sode saisie à 1 main qui entraînent souvent une hyper extension dangereuse au niveau du coude = Handsoku Make.
- **Projection et contre-attaque** :
- Dans le cas d'une attaque et d'une contre-attaque, le premier compétiteur qui tombe sera considéré comme le perdant => Sans reprise d'initiative nette par Uke, la technique de projection du premier attaquant sera prise en compte.
  - Si les 2 athlètes tombent ensemble, aucune valeur ne sera attribuée
  - Toutes les actions portées après la chute seront considérées comme du Ne Waza.
- **Utilisation du logiciel fédéral (en attendant la mise à jour)** :
- Les Waza Ari seront comptabilisés dans la rubrique « Yuko » pour permettre le cumul des valeurs et éviter le déclenchement du Waza Ari Awasete Ippon.
  - Si Osae Komi entre 15 et 19s, le Waza Ari enregistré sera annulé par le commissaire sportif qui le remettra manuellement dans la colonne « Yuko ».
  - Lorsque 3 Shido seront annoncés (donc Handsoku Make), le commissaire sportif validera un 4<sup>ème</sup> shido dans le système.
  - Bien faire attention au 1<sup>er</sup> Shido pour saisie sous la ceinture car le 2<sup>ème</sup> donne Handsoku Make.
  - Les temps de combat Seniors masculins devra être réglé à 4 minutes.